



Club Social y Deportivo **MARACANA**

REGLAMENTACION GENERAL

FESTIVAL PRETEMPORADA INTER - ESCUELAS DE FUTBOL AÑO 2025

CAPITULO PRIMERO

Artículo Primero: La ASOCIACION CLUB SOCIAL Y DEPORTIVO MARACANA organiza a partir del 8 de Febrero de 2025 el FESTIVAL PRETEMPORADA INTER ESCUELAS DE FUTBOL AÑO 2025

CAPITULO SEGUNDO

AUTORIDADES

Artículo Segundo: El DIRECTOR GENERAL. Sus principales funciones serán las siguientes:

- a. Llevar la Representación del Festival
- b. Ejercer la Administración del Festival
- c. Servir de nexo entre los equipos y el CLUB DEPORTIVO MARACANA.
- d. Recibir y Controlar la Inscripción de los equipos
- e. Llevar los registros de puntuación y clasificaciones
- f. Confirmar y Divulgar la programación de los partidos
- g. Prestar asesoría técnica para el correcto desarrollo del Festival

Artículo Tercero: La comisión Directiva del Festival tendrá como funciones principales las siguientes:

- a. Verificar los Sorteos de los partidos
- b. Elaborar el sistema de juego y hacerlo cumplir
- c. Desarrollar la programación, distribuyendo adecuadamente los horarios de los partidos

Artículo Cuarto: La Comisión disciplinaria del Festival, será encargada de aplicar las sanciones previstas en el código de penas vigente de la LIGA y este reglamento, debe igualmente decidir sobre demandas y reclamaciones de acuerdo a lo contemplado en el mismo.

PARAGRAFO: La Comisión disciplinaria del Festival, estará integrada por un VEEDOR PARTICULAR, un abogado y un delegado nombrado por MARACANA.

CAPITULO TERCERO REGIMEN ECONOMICO

Artículo Quinto: Las escuelas o equipos participantes asumirán los costos de primeros auxilios y médicos para sus integrantes para lo cual adjunta cada jugador su EPS o POLIZA DEPORTIVA.

Artículo Sexto: MARACANA, NO será responsable civilmente por lesiones o accidentes que sufran los participantes dentro del terreno de juego o dentro de las instalaciones de MARACANA durante el desarrollo del Festival. Cada uno de los participantes actuaran por su cuenta y riesgo previa autorización de sus adultos responsables.

Artículo Séptimo: Las escuelas participantes deberán cancelar la mitad del valor de la inscripción para el día del sorteo (sábado 1 de Febrero de 2025) y el saldo a más tardar antes de jugarse la Tercera Fecha del torneo (Sábado 22 de Febrero de 2025) por concepto de participación los valores acordados en el congreso y expuestos en las convocatoria:





Club Social y Deportivo **MARACANA**

PARAGRAFO 1: Maracaná recibirá hasta 30 registros de jugadores, los carnets por cambio o extraviados tendrá un valor de \$5.000

CAPITULO CUARTO CATEGORIAS E INSCRIPCIÓN

Articulo Octavo: Las categorías para esta versión son las siguientes:

2017:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2017
2016:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2016
2015:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2015
2014:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2014
2013 FUTBOL 9:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2013
2013 FUTBOL 11:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2013
2012:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2012
2011:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2011
2010:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2010
2009:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2009
2008:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2008 Tres refuerzos 2007
2007:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2007
2006:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2006 Tres refuerzos 2005
2005:	Niños nacidos a partir del 1º de Enero de 2005 Tres refuerzos año 2004
FEMENINO PREJUVENIL:	Niñas nacidos a partir del 1º de Enero de 2009
FEMENINO PREJUVENIL:	Niñas edad libre

PARAGRAFO: Las niñas de las categorías 2017, 2016, 2015, 2014, 2013 F9, 2013 F11, 2012, 2011, 2010, 2009, 2008, 2007, 2006 y 2005 podrán jugar hasta con UN año mayor a la categoría

Articulo Noveno: El link de inscripción de registro de jugadores debe estar enviado a MARACANA a más tardar antes de la segunda fecha del festival a jugarse el día sábado 16 de Febrero de 2025, diligenciado el link con todos los datos solicitados y adjuntando fotocopia del Registro Civil o Tarjeta de Identidad, fotocopia de la EPS y/o Certificado de Afiliación Activo, una fotografía reciente y Compromiso de cumplimiento de normas debidamente firmados por los adultos responsables de los menores.

Articulo Décimo: Las Inscripciones se hacen mediante el lleno del link oficial de inscripción y deben anotarse en ella todos los datos solicitados.

PARAGRAFO: Las adiciones a planilla se podrán hacer a más tardar hasta antes de jugarse el partido de la final del Festival y se realizaran a travez del link de registro de adiciones enviado por la organizacion.





MARACANA

Club Social y Deportivo **MARACANA**

Artículo Decimoprimer: El carnet expedido, revisado y laminado por **MARACANA**, será la identificación para participar en el Festival. A partir de la Segunda Fecha del torneo 16 de Febrero de 2025, la presentación del carnet debidamente revisado y laminado ante el árbitro del partido será requisito indispensable para que se pueda participar en el mismo.

Artículo Decimosegundo: El link de inscripción de registro de cuerpo tecnico debe estar enviado a MARACANA a más tardar antes de la segunda fecha del festival a jugarse el día sábado 16 de Febrero de 2025, diligenciado el link con todos los datos solicitados y adjuntando fotocopia del Documento de identidad, fotocopia de la EPS y/o Certificado de Afiliación Activo, una fotografía reciente y Compromiso de cumplimiento de normas debidamente firmados

PARAGRAFO: Solo podrán dirigir el partido los inscritos en planilla (link de registro).

Artículo Decimotercero: Para participar un equipo o jugador deberá estar a **PAZ Y SALVO** con **CLUB DEPORTIVO MARACANA, LIGA DE FUTBOL DE BOGOTA**, por todo concepto y no estar sancionado disciplinariamente por organizaciones Deportivas Locales y/o Distritales.

PARAGRAFO: MARACANA, se acoge al principio de la buena fe de cada uno de los participantes.

CAPITULO QUINTO **SISTEMA DE JUEGO**

Artículo Decimocuarto: Cada Escuela o equipo puede inscribir un mínimo de 15 y un máximo de 30 jugadores.

Artículo Decimoquinto: SISTEMA DE JUEGO:

CATEGORIA 2017:

HEPTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2016:

HEPTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEPTAGONAL 2: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)





Club Social y Deportivo **MARACANA**

CATEGORIA 2015:

OCTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEPTAGONAL 2: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEPTAGONAL 3: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2014:

OCTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

OCTAGONAL 2: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEPTAGONAL 3: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2013 FUTBOL 9:

HEXAGONAL 1: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2013 FUTBOL 11:

PENTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 5 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando el primero de manera directa a la Final, los restantes equipos jugaran un partido de eliminación directa así 2P Vs 5P y 3P Vs 4P, los ganadores jugaran un partido de eliminación directa, el ganador clasificará a la Final.





Club Social y Deportivo **MARACANA**

HEXAGONAL 2: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2012:

OCTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

OCTAGONAL 2: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEPTAGONAL 3: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2011:

HEPTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEXAGONAL 2: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEXAGONAL 3: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2010:

OCTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEPTAGONAL 2: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)





Club Social y Deportivo **MARACANA**

HEPTAGONAL 3: Se conforma un grupo de 7 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del heptagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2009:

DECAGONAL 1: Se conforma un grupo de 9 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del decagonal para la Final de Oro y el clasificado en 3 y 4 lugar Jugaran la Final de Copa Plata. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2008:

HEXAGONAL 1: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

HEXAGONAL 2: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA 2007:

PENTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 5 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando el primero de manera directa a la Final, los restantes equipos jugaran un partido de eliminación directa así 2P Vs 5P y 3P Vs 4P, los ganadores jugaran un partido de eliminación directa, el ganador clasificará a la Final.

CATEGORIA 2006:

PENTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 5 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando el primero de manera directa a la Final, los restantes equipos jugaran un partido de eliminación directa así 2P Vs 5P y 3P Vs 4P, los ganadores jugaran un partido de eliminación directa, el ganador clasificará a la Final.

CATEGORIA 2005:

HEXAGONAL 1: Se conforma un grupo de 6 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del hexagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)





Club Social y Deportivo **MARACANA**

CATEGORIA FEMENINO PREJUVENIL:

OCTAGONAL 1: Se conforma un grupo de 8 equipos jugando todos contra todos a una vuelta. Clasificando los dos primeros del octagonal, los cuales jugaran el Partido de la Final. (los equipos no clasificados quedaran eliminados)

CATEGORIA FEMENINO ABIERTA:

PENTAGONAL 1: Con los cinco (5) Equipos participantes se conformara un grupo de 5 equipos jugando todos contra todos a una vuelta y el equipo que descansa por fecha jugara un partido intergrupos con el equipo que descansa del pentagonal 2 (Partido independiente que suma para la clasificacion) , clasificando los dos primeros del pentagonal para jugar el Partido de Final.

Los equipos que no clasifiquen quedaran eliminados.

PENTAGONAL 2: Con los cinco (5) Equipos participantes se conformara un grupo de 5 equipos jugando todos contra todos a una vuelta y el equipo que descansa por fecha jugara un partido intergrupos con el equipo que descansa del pentagonal 1 (Partido independiente que suma para la clasificacion), clasificando los dos primeros del pentagonal para jugar el Partido de Final.

Los equipos que no clasifiquen quedaran eliminados.

PARAGRAFO 1: en los partidos con eliminación directa de presentarse empate al término del tiempo reglamentario de juego, se definirá por el sistema FIFA (5 tiros desde el punto penal y si aún persiste el empate uno y uno alterno por cada equipo hasta lograr la ventaja)

PARAGRAFO 3: La puntuación será

- a. 2 Puntos al Partido Ganado
- b. 1 Punto al Partido Empatado
- c. 0 Puntos al Partido Perdido

Articulo Decimosexto: Si al término de la fase clasificatoria se presenta empate en puntos se definirá de la siguiente manera:

- a. Mayor diferencia de goles (Goles a favor menos goles en contra).
- b. Mayor número de partidos ganados.
- c. Mayor número de goles a favor
- d. Mejor Gol promedio (goles a favor dividido en goles en contra)
- e. Prevalece el resultado del partido jugado entre si, si es entre dos equipos.
- f. Mejor Clasificacion en la fase anterior
- g. Sorteo





Club Social y Deportivo **MARACANA**

CAPITULO SEXTO **REGLAS DE JUEGO**

Articulo Decimotavo: Esta seran las reglas de juego:

CATEGORIA	REGLAS DE JUEGO
CATEGORIA 2017	FUTBOL 7 MINIMO 5 TRES TIEMPOS DE 18 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS REINGRESOS ILIMITADOS CARITA TRISTE - CARITA FELIZ RECREATIVO - FORMATIVO BALON No 3
CATEGORIA 2016	FUTBOL 7 MINIMO 5 TRES TIEMPOS DE 20 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS REINGRESOS ILIMITADOS CARITA TRISTE - CARITA FELIZ RECREATIVO - FORMATIVO BALON No 3.5
CATEGORIA 2015 CATEGORIA 2014	FUTBOL 9 MINIMO 6 TRES TIEMPOS DE 20 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS REINGRESOS ILIMITADOS CARITA TRISTE - CARITA FELIZ RECREATIVO - FORMATIVO BALON No 4
CATEGORIA 2013 FUTBOL 9	FUTBOL 9 MINIMO 6 TRES TIEMPOS DE 20 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS REINGRESOS ILIMITADOS NORMAS FIFA BALON No 4





Club Social y Deportivo

MARACANA

MARACANA CATEGORIA 2013 FUTBOL 11	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 35 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS REINGRESOS ILIMITADOS NORMAS FIFA BALON No 4
CATEGORIA 2012	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 35 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 4
CATEGORIA 2011	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 40 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA 2010	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 40 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA 2009	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5





MARACANA

Club Social y Deportivo

MARACANA

CATEGORIA 2008	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA 2007	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA 2006	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA 2005	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA FEMENINO PREJUVENIL	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 40 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5
CATEGORIA FEMENINO ABIERTA	FUTBOL 11 MINIMO 7 DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS CADA UNO CAMBIOS ILIMITADOS NO REINGRESOS NORMATIVIDAD FIFA BALON No 5





Club Social y Deportivo **MARACANA**

Artículo Decimonoveno: Al finalizar un partido, en caso de definición desde el punto penal, solo los niños que terminaron jugando el partido podrán cobrar.

Artículo Vigésimo: Todos los equipos deben presentar el balón reglamentario para la categoría, el incumplimiento acarreará una multa de \$10.000 que deben ser cancelados a más tardar antes de jugar el siguiente partido.

Artículo Vigésimo Primero: Los equipos deben situarse en el campo de juego por lo menos diez (10) minutos antes de la hora fijada para la iniciación del partido, pasada la hora fijada para la iniciación del partido, si después de quince (15) minutos si uno o los dos equipos dejaran de presentarse, el árbitro registrara el hecho en la planilla de juego, abandonará el mismo e informara de ello al director del Torneo, salvo que la falla obedeciera a fuerza mayor o caso fortuito plenamente comprobado. El (LOS) equipo (S) ausente (S) perderá (N) los tres (3) puntos con resultado de 0 x 3, esta sanción de pérdida de puntos no se opone a las demás medidas que puede imponerse a los infractores.

PARAGRAFO 1 : La acumulación de dos W.O consecutivos o tres alternos en una misma fase será causal de retiro del Equipo del Festival.

PARAGRAFO 2 : El equipo que no se presente a partidos de final, perderán el derecho a los premios que haya obtenido hasta el momento y no podrán participar en la siguiente versión del festival.

Artículo Vigésimo Segundo: Si después de transcurrido el 70% del tiempo reglamentario de un partido, no fuere posible su culminación por causa de fuerza mayor, el árbitro lo dará por terminado con el marcador que había registrado en el momento de la suspensión, a menos que este pendiente el cobro de un penalti con el cual se puede empatar o desequilibrar el marcador.

Artículo Vigésimo Tercero: Para efectos del artículo anterior se consideran causas de fuerza mayor las siguientes:

- El mal estado del campo de juego por la lluvia y/o tormenta eléctrica que haga imposible o peligroso utilizarlo.
- La falta suficiente de luz natural.
- Los demás factores de juicio razonable por el árbitro.

Artículo Vigésimo Cuarto: El Partido por alguna de las causas de fuerza mayor, establecidas en el artículo anterior, antes de transcurrido el 70% del tiempo reglamentario, deberá continuarse según el caso, el día, hora, y lugar que determine la Dirección del Festival.

Artículo Vigésimo Quinto: La continuación de un partido suspendido por cualquiera de las causas contempladas en el artículo Vigésimo Cuarto del presente reglamento, se hará con los mismos jugadores que estaban actuando en el momento de la suspensión, bajo la dirección del mismo arbitro y jueces de línea que estén en él, pero la comisión arbitral podrá designara otro arbitro si ello fuere prudente o necesario sin que por esta causa haya derecho a demanda o reclamación.





Club Social y Deportivo **MARACANA**

CAPITULO SEPTIMO **DEMANDAS Y RECLAMACIONES**

Artículo Vigésimo Sexto: Como demanda se entiende la actuación que persigue la nulidad del partido o un fallo sobre adjudicación de puntos distintos al resultado que se anotare en la planilla de juego, las demás situaciones que persiguen objetivos distintos serán consideradas reclamaciones.

Artículo Vigésimo Séptimo: La demanda debe presentarse por escrito ante la comisión disciplinaria de Torneos, firmada por el Director o Delegado de la Escuela o equipo, acompañado de las pruebas en las cuales fundamenten los hechos, durante las 24 horas hábiles siguientes a la finalización del partido que lo motiva.

Artículo Vigésimo Octavo: El escrito de demanda debe concretarse al hecho que lo origina sin hacer uso de generalidades y antecedentes por casos análogos. La comisión disciplinaria de Torneos puede exigir la presentación de pruebas testimonios y documentos, la no presentación de las pruebas podrá ser causal del fallo adverso.

Artículo Vigésimo Noveno: La comisión disciplinaria de Torneos, resolverá las demandas sobre reclamaciones con la mayor prontitud posible para que las decisiones surtan efectos en tiempo oportuno sin perjuicio a terceros.

Artículo Trigésimo: Para que la demanda sea estudiada, el demandante debe consignar previamente la suma de \$300.000= pesos en efectivo a favor del **CLUB DEPORTIVO MARACANA**. **Si el fallo es favorable se le reintegrara.**

Artículo Trigésimo Primero: Los delegados de los equipos participantes gozan de plena autonomía para sus decisiones y como jefe de cada equipo representativo, responderán por la conducta de sus integrantes y por el cumplimiento de las obligaciones deportivas y disciplinarias de cada partido. Son igualmente el conducto regular entre la delegación y las autoridades del partido.

Artículo Trigésimo Segundo: La comisión de disciplinaria de Torneos tendrá la facultad de imponer por medio de Resolución, las sanciones establecidas en el reglamento.

Artículo Trigésimo Tercero: Corresponde a si mismo, a la comisión disciplinaria de Torneos, la facultad de sancionar las faltas individuales o colectivas de los integrantes de los equipos y demás personal adscrito al Festival.

Artículo Trigésimo Cuarto: Son faltas sancionables.

- Toda violación a las normas establecidas en este reglamento.
- La ofensa verbal o agresión de hecho a miembros del Club Deportivo, Directivos y Monitores, equipos participantes, así como al público, al árbitro y jueces de líneas.

Artículo Trigésimo Quinto: El dirigente, delegado, técnico o auxiliar, que incurra en los casos anteriores será sancionado por la comisión disciplinaria de Torneos y si la falta amerita sanción mayor, dará paso a la Comisión disciplinaria de la Localidad y/o justicia ordinaria.

Artículo Trigésimo Sexto: Hacer declaraciones privadas o publicas, para la prensa hablada o escrita, redes sociales y demás medios de comunicación, que según la organización ponga en tela de juicio de las autoridades superiores o tenga apreciaciones lesivas para los integrantes de las Escuelas o equipos participantes, será sancionado hasta con la perdida de los puntos de su respectivo partido.





MARACANA

Club Social y Deportivo **MARACANA**

Artículo Trigésimo Séptimo: El doble registro de un jugador mientras se investiga será suspendido para actuar. En caso de comprobarse la inscripción de un jugador en dos equipos del mismo festival y categoría este será suspendido y los partidos en los equipos donde haya jugado perderá los puntos en juego con marcador 0 x3 en contra.

Artículo Trigésimo Octavo: Un delegado, capitán o técnico podrá solicitar revisión de documentos solamente de hasta tres jugadores y en desarrollo del partido. El Técnico que solicite revisión debe estar presente en la citación que se hace mediante Resolución, de no presentarse la Comisión realizara la verificación y NO se tendrán en cuenta futuras solicitudes de revisión hechas por este técnico.

PARAGRAFO 1 : El equipo que solicite revisión deberá cancelar la suma de Veinte mil Pesos M/Cte (\$20.000) por cada jugador a revisar el día de la solicitud en las oficinas de Maracana. De resultar los niños a revisar incumpliendo los requisitos de participación establecidos para el Torneo y su categoría este dinero se reintegrara.

PARAGRAFO 2 : La revisión de jugadores por identificación dudosa se hará por resolución mediante una citación donde se debe presentar Documento de identidad original, EPS original y los menores deben venir acompañados por un adulto responsable. En caso de no presentarse a la citación se hará una segunda citación y de no presentarse a esta automáticamente el equipo de este jugador perderá los puntos y el jugador quedara inhabilitado para actuar.

Artículo Cuadragésimo: Las demás faltas cometidas por jugadores, técnicos, auxiliares, dirigentes, barras, serán sancionadas de acuerdo en la ley 49-93 y el código de penas, vigente emanado de la LIGA

PARAGRAFO 1: Si existiere agresión de hecho a directivos del Festival, directivos de Maracaná y/o personal de apoyo el partido se dará por terminado independientemente del equipo que vaya ganando y el equipo de él o los infractores perderá los puntos y será expulsado del Torneo, además del castigo o sanciones que amerite el hecho, incluso demanda penal. El marcador será 0-3 en Contra del equipo infractor. Se entiende por integrantes de un equipo los jugadores, técnicos, familiares y acompañantes.

PARAGRAFO 2: Si existiere agresión de hecho a un juez el partido se dará por terminado independientemente del equipo que vaya ganando y el equipo de él o los infractores perderá los puntos, además del castigo o sanciones que amerite el hecho, incluso demanda penal. El marcador será 0-3 en Contra del equipo infractor. Se entiende por integrantes de un equipo los jugadores, técnicos, familiares y acompañantes.

PARAGRAFO 3: La alineación de un jugador que se encuentre sancionado o suplantado será causal de la pérdida de los puntos, además se le duplicará la sanción al jugador y se sancionará al capitán y al técnico del equipo infractor. El marcador será 0-3 en Contra del equipo infractor

PARAGRAFO 4: Si existiere gresca colectiva por parte de directivos, delegados, cuerpo técnico, jugadores, acompañantes o barras, los equipos implicados serán expulsados del Festival y perderan todos los premios que hayan ganado. (se entiende como **GRESCA COLECTIVA** cuando más de una persona por Equipo participa de una agresión).





Club Social y Deportivo **MARACANA**

PARAGRAFO 5: El mal comportamiento de barras y/o acompañantes podrá ser sancionado con la no asistencia de barras y/o acompañantes a el o los siguientes partidos que determine la comisión disciplinaria del Torneo. De no acatar esta disposición el Equipo de el o los infractores no se le permitirá actuar, por considerarse que no hay garantías y perderá el partido con marcador de 0 x 3 en contra.

PARAGRAFO 6: MARACANA se reserva el Derecho de admisión y /o permanencia de las personas que violen las normas de comportamiento y convivencia establecidas por MARACANA y que por su comportamiento no ofrezcan garantía para el normal desarrollo de los partidos. De presentarse el hecho la (s) personas (s) se deben retirar de MARACANA, caso contrario el partido no se realizara por falta de garantías.

PARAGRAFO 7: Los jugadores, técnicos y/o acompañantes que reincidan en el incumplimiento a las normas de comportamiento y convivencia establecidas por MARACANA serán BLOQUEADOS para participar en el Torneo.

PARAGRAFO 8: El mal comportamiento de jugadores, técnicos, delegados barras y/o acompañantes que impidan el normal desarrollo de un partido este se suspenderá por FALTA DE GARANTIAS, y el equipo infractor perderá 0 x 3 en contra.

CAPITULO OCTAVO UNIFORMES Y NUMEROS

Artículo Cuadragésimo Primero: Cada escuela o equipo escogerá los colores de su uniforme, los cuales identificarán en el formulario de inscripción.

Artículo Cuadragésimo Segundo: En caso de que los colores de los dos equipos que deben jugar entre sí, se presentarán para confusión, a criterio del juez, deberá cambiar de uniforme el equipo visitante, es decir el que figure al lado derecho de la programación.

CAPITULO NOVENO RECURSOS

Artículo Cuadragésimo Tercero: Contra las providencias emanadas de la Comisión disciplinaria de Torneos procede el Recurso de Reposición que se interpondrá ante la misma, por escrito y el cual se podrá hacer dentro de un día hábil, después del motivo de la demanda, adjuntando pruebas necesarias y convincentes; y de apelación ante el Comisión disciplinaria de la LOCALIDAD y se podrá hacer hasta un día después de la notificación del fallo.

ARTÍCULO Cuadragésimo Cuarto: Los casos no definidos de este reglamento serán resueltos por MARACANA, teniendo en cuenta las normas vigentes emanadas por el Gobierno Nacional, la Federación y/o la Liga del Fútbol de Bogotá. Este Reglamento rige a partir de su aprobación.

Artículo Cuadragésimo Quinto: El jugador dirigente o equipo que este sancionado por las diferentes organizaciones Locales y/o distritales por faltas consideradas muy graves o graves, no podrá tomar parte en el Torneo.





Club Social y Deportivo **MARACANA**

CAPITULO DECIMO **REGIMEN SANCIONATORIO EXTRADEPORTIVO**

Articulo Cuadragésimo Sexto: Se aplican por conductas no deportivas realizadas por jugadores, técnicos, delegados familiares y/o acompañantes por no cumplir con las normas de convivencia y comportamiento y por el uso inadecuado de las instalaciones.

NORMAS DE CONVIVENCIA

 Presente su carné de vacunación contra el COVID 19	 Prohibido el ingreso de comidas y bebidas.
 Cumpla las normas de auto cuidado y distanciamiento.	 Prohibido patear a la porteria en momentos diferentes al partido, y en lugares no autorizados.
 Prohibido circular en bicicletas.	 Prohibido celebrar con papel picado.
 Prohibido el ingreso de mascotas.	 Prohibido el uso de palabras soeces o discriminatorias en contra de los demás.
 Prohibido el ingreso de armas.	 Velocidad maxima de desplazamiento en vehículos es de 10 kilómetros por hora
 Prohibido atravesar las canchas, utilice los senderos peatonales.	 Prohibido el porte y consumo de drogas, y/o sustancias psicoactivas y alucinógenos dentro de estas instalaciones.
 Prohibido el consumo de licor en las canchas.	

El incumplimiento a estas normas sera causal de perdida al derecho de admisión y/o permanencia dentro de estas instalaciones.

PARAGRAFO 1: Se contemplan todas las acciones que atenten contra el indebido uso de las instalaciones del Club y no ofrezcan garantías para el normal desarrollo de los partidos.

PARAGRAFO 2: Se contemplan todas las acciones que incumplan con los protocolos de Bioseguridad establecidos y acordados en el Acta de compromiso.

Articulo Cuadragésimo Séptimo: PROCEDIMIENTO: Las comisión requerirá por escrito a través de publicación en la pagina web en la resolución de penas y sanciones del Torneo para que en el termino de un día hábil el infractor presente descargos y pruebas.

Articulo Cuadragésimo Octavo: DECISIÓN: La comisión decidirá teniendo en cuenta lo aportado si sanciona al infractor o archiva el caso en un termino de un día hábil a través de publicación en la pagina web en la resolución de penas y sanciones del Torneo.

Articulo Cuadragésimo Noveno: RECURSOS: Ante la sanción precederán los recursos de Ley, Recurso de Reposición ante la Comisión Disciplinaria de Torneos que impuso la sanción y el de Apelación ante la Comisión Disciplinaria de la Localidad.





Club Social y Deportivo **MARACANA**

CAPITULO UNDECIMO PREMIACIONES

Articulo Quincuagesimo:

PREMIACION

CAMPEÓN:

TROFEO (30) MEDALLAS

SUBCAMPEON:

TROFEO (30) MEDALLAS

COMUNIQUESE Y CUMPLASE

Dado en Bogotá D.C. A los Ocho (8) días del mes de Febrero de 2025

ALVARO ENRIQUE POVEDA JIMENEZ
Director Administrativo

JHON JAIRO POVEDA JIMENEZ
Director Festival Escuelas

DOCUMENTO ORIGINAL FIRMADO

